

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Leg des Terres de Déa(...)**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : **lm85, carrure solide, brun**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Fort

Leste

Rapide

Désavantages

Phobie

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

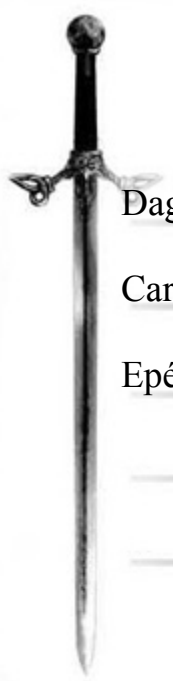
●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 9/6 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 7/4 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Gourde

Cordage

Matériel d'escalade

Sacoche d'herboriste

Trousse de secours



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

Osag issu d'une famille pauvre, Ileg a vu l'opportunité de devenir varigal comme un cadeau du destin. Eduqué dans un contexte où l'honneur et la loyauté, tout comme le respect de la parole donnée sont essentiels, il est extrêmement rigoureux dans son approche de son métier et s'efforce de tenir rigoureusement tous ses engagements et les promesses qu'il fait. Ayant aujourd'hui une dette envers la communauté d'Helefrt, il estime comme étant son devoir de défendre celle-ci et aider ses membres du mieux qu'il peut, fonction de ses talents.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

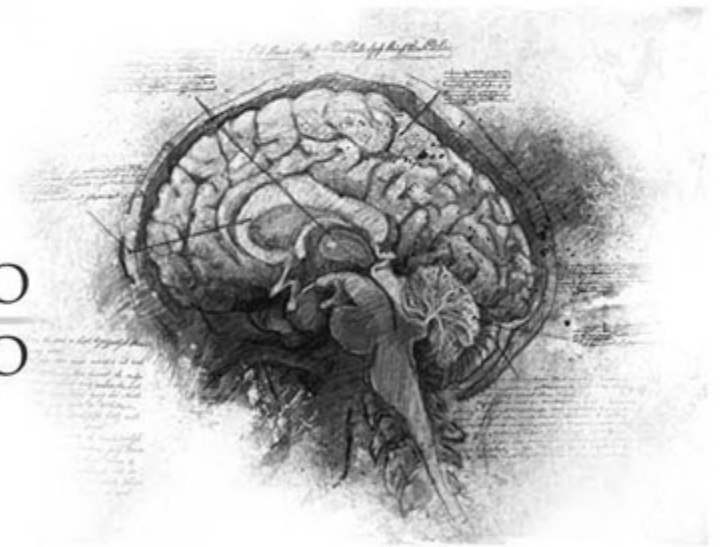
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Fier



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Comme tous les varigaux, Ileg a beaucoup voyagé, connu des aventures nombreuses qui lui ont laissé des cicatrices bien visibles. Récemment, il avait accompagné un érudit qu'il ignorait être un occultiste. L'homme demandait à découvrir des secrets de la forêt des soupirs... et l'épisode se solda par une attaque massive de feondas à proximité d'un ancien sanctuaire demorthèn. Tagd, le demorthèn d'Helefrt lui sauva la vie. Ileg a récupéré et songe à bientôt repartir, peut-être en tant qu'escorte de Neala, fille de Tagd.

