

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Stern Vandermeer

Joueur : Even

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : Un homme à l'air sale et barbu, il est clair que il n'est pas un citadin. Son mode de vie lui donne un

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Orientation 6

Disc :

### Mys. Demorthen

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 8/5 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie - Solitude

Après la mort d'une grande partie de ça famille, c'est au cœur de la nature et des terres sauvages qu'il reconstruira sa vie, et qu'il apprendra à chasser et vivre au rythme de la nature. Et c'est pour une grande partie de sa vie qu'il travaillera comme chasseur en faisant des contrat avec diverses compagnies d'exploration et de chasse.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort d'une grande partie de sa famille d'une maladie ayant ravagé partie de son village natal.

Ainsi que la mort de plusieurs de ses collègues durant une embuscade de scélérats.

