

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Stern Vandermeer

Joueur : Even

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : Un homme à l'air sale et barbu, il est clair que il n'est pas un citadin. Son mode de vie lui donne un

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Orientation 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 8/5 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie - Solitude

Après la mort d'une grande partie de ça famille, c'est au cœur de la nature et des terres sauvages qu'il reconstruira sa vie, et qu'il apprendra à chasser et vivre au rythme de la nature. Et c'est pour une grande partie de sa vie qu'il travaillera comme chasseur en faisant des contrat avec diverses compagnies d'exploration et de chasse.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort d'une grande partie de sa famille d'une maladie ayant ravagé partie de son village natal.

Ainsi que la mort de plusieurs de ses collègues durant une embuscade de scélérats.

