

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Halbdur**

Joueur: **Sylvain**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: **Fort carrure, cependant élancée/visage sévère/cicatrice du torse au coup**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Instinct de survie

Désavantages

Obtus x2

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom: 2
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/8 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 5 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 8/6 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 10/8 Def: 5 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Matériel pour pièges et traque

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

Halbdur nacquis à Morngivre, territoire où règne la nature par ses montagnes, forêts et mers. Il apprit donc par ses parents comment y survivre et la maîtrise, et hérita aussi de leur fierté Osag... Cette terre étant aux frontières du continent, il apprit aussi certaines bases de la science. Mais un jour son foyer fut attaqué par un Feondas solitaire alors qu'il était toujours enfant. Ses parents et ses frères furent mit en morceaux par la créature, mais lui survécut et ne garda de cette rencontre qu'une cicatrice montant de son torse à son coup. Par la suite, devenu à moitié fou, il vécut reclus, dans la folie de la haine envers cette créature, se raccrochant seulement à la fierté de ses ancêtre. Cependant un jour, après de longues années à se renforcer, il se décida à partir faire ses faits d'armes, quittant son île natale(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille par un Feondas provoquant un traumatisme

