

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Halbdur

Joueur: Sylvain

Sexe: H Âge: 31 Peuple: Osag

Métier: Chasseur

Description: Forte carrure, cependant élancée/visage sévère/cicatrice du torse au coup

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 5

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Instinct de survie

### Désavantages

Obtus x2

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●0000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●00+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●0000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●00+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arc dom : 2  
 Marteau à deux mains dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 7 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/10 Def : 5 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/6 Def : 9 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 5 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



## ⊕ Équipement

Matériel pour pièges et traque

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

Halbdur nacquis à Morngivre, territoire où règne la nature par ses montagnes, forêts et mers. Il apprit donc par ses parents comment y survivre et la maîtrise, et hérita aussi de leur fierté Osag... Cette terre étant aux frontières du continent, il apprit aussi certaines bases de la science. Mais un jour son foyer fut attaqué par un Feondas solitaire alors qu'il était toujours enfant. Ses parents et ses frères furent mit en morceaux par la créature, mais lui survécut et ne garda de cette rencontre qu'une cicatrice montant de son torse à son coup. Par la suite, devenu à moitié fou, il vécut reclus, dans la folie de la haine envers cette créature, se raccrochant seulement à la fierté de ses ancêtres. Cependant un jour, après de longues années à se renforcer, il se décida à partir faire ses faits d'armes, quittant son île natale(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille par un Feondas provoquant un traumatisme

