

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Turdwarm**

Joueur: **PNJ**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthen**

Description: **Vieux demorthen traditionnel**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Myope

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **7**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

Isolé mais réputé pour ses soins. A découvert la magie et ses possibilités sur les plantes et du coup sur les esprits; Echanges avec C'Maogh...



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Imprudent



## Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : A appris un peu de magie Est attiré par la puissance des C'Maogh et autres fantômes Du coup a un certain penchant pour connaître des rituels morcail

