

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Turdwarm**

Joueur : **ONI**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : **Vieux demorthen traditionnel**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Intuitif

Lettre

Désavantages

Dépendance

Myope

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

Isolé mais réputé pour ses soins. A découvert la magie et ses possibilités sur les plantes et du coup sur les esprits; Echanges avec C'Maogh...

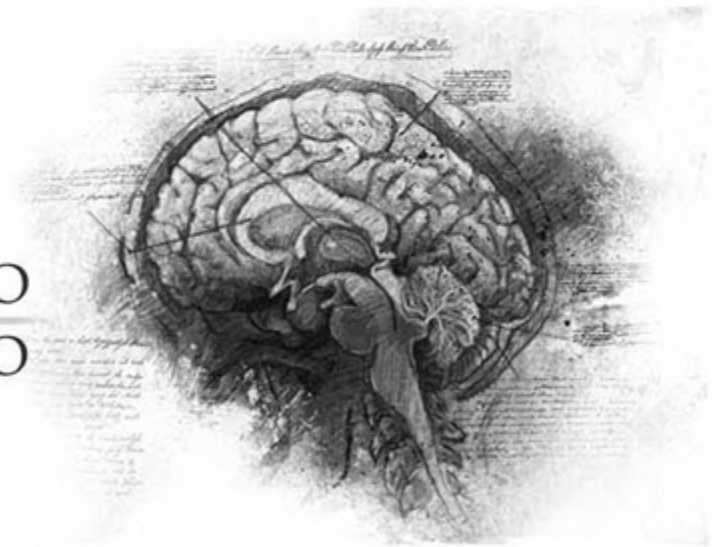
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 5 Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Extraverti**

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : A appris un peu de magie Est attiré par la puissance des C'Maogh et autres fantômes Du coup a un certain penchant pour connaître des rituels morcaïl

