

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ambre** fille d'**Hafgan** (...)

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : 1m70, longs cheveux roux bouclés, jupe ample à la mode tarish

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Belle

Rapide

Vive d'esprit

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Malchanceuse

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 7/4 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 9/6 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 5/2 Def : 13 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 7/4 Def : 9 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Bobine de fil solide \_\_\_\_\_  
 Flûte traversière en os \_\_\_\_\_  
 Bracelets de cheville et poignets qui t(...) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Hafgan le barde de Helefrt avait trouvé à Tulg une épouse, Eleona, qui l'accompagna à son village et dont il eut deux enfants, Ambre et Bartele son frère cadet. Lorsque Eleona quitta Hafgan, elle partit avec leurs enfants pour Tulg, capitale du duché. Ambre grandit en ville et devint danseuse, curieuse, enthousiaste, imprudente... Suite à un incident dont elle évite de parler, elle est retournée se mettre au vert à Helefrt et se fait tant bien que mal à la vie rurale, le temps de décider quoi faire de sa vie par la suite.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

*Défaut : Inconséquence*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A Tulg, Ambre a été témoin d'une exécution ordonnée par un haut personnage de l'entourage du duc de Tulg, second époux de la Duchesse. Repérée, elle a fui pour sauver sa vie et a cherché refuge dans son village natal.

Dégoûtée de la corruption qu'elle a pu constater, elle est désormais sensibilisée à la cause de ceux qui sont victimes des puissants, même si elle est souvent trop inconséquence pour songer à s'engager dans une action cohérente et ambitieuse.

