

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Phil Adhor

Joueur : Com

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Beau et très charismatique

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 1

Beau

Charismatique x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Spiritualité 6

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊗ Offensive  
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9
- ⊗ Défensive  
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9
- ⊗ Rapide  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

Rien

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :