

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Neala, fille de Tagd

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : Im60, cheveux noirs, yeux bleus

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Esprit solide

Intuitive x2

Ouïe fine

Lectrice

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Ogham de Bruissement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Neala est l'aînée des quatre filles du demorthèn Tagd de Helefrt et est son apprentie, sa ionnthèn. Elle commence tout juste à apprendre l'art des ogham et s'entraîne avec son ogham de Bruissement. Bientôt elle sera présentée au Tsioghair, l'assemblée rituelle des demorthèn pour devenir elle-même demorthèn et devra alors partir un temps en voyage pour découvrir la péninsule, gagner en expérience, avant de choisir si elle prendra la succession de son père, s'installera ailleurs ou vivra en nomade dans les terres sauvage.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Distraite*

## 🌀 Travers

*Passion : 1*

*Subversion : 3*

*Émotivité : 4*

*Doute : 4*

*Culpabilité : 3*

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Les filles de Tagd vivent avec leurs père et mère à l'extérieur du village, dans une maison proche d'une rivière et d'un vénérable tilleul. Malgré leur vie dans la nature, Neala n'a jamais été très sportive, et par suite, n'a jamais appris à nager... le temps passant elle considère l'eau et les épreuves physiques comme de plus en plus inquiétantes. Elle sait qu'elle doit s'y confronter mais il est difficile d'apprendre en repoussant au profit des études spirituelles.

