

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tomas McGregor

Joueur : Damien

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Chevalier Hilderin

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 4

Leste

Lettre

### Désavantages

Obtus

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Eance courte, épieu dom : 2

Claymore dom : 4

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

Cheval de guerre

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

Cavalerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Né dans une famille noble j'ai vécu une vie paisible jusqu'à mes 10 ans où un voyage aller changer mon destin à tout jamais. Alors que ma famille se rendait à la cour du roi notre caravane a été attaquée par des bandits, durant l'affrontement mon père donne sa vie pour protéger ma famille, c'est ce qui me poussa à rejoindre les rangs des Chevaliers Hilderin et que mon long entremêlement pu commencer. Une fois adoubé l'ordre m'envoya dans le village d'Alnwick, chemin obligatoire pour tout chevalier de la région avec qui les forteresses des Hilderin ont conclu un accord pour recevoir de l'aide de chevalier contre des armes et armures produites par le village.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de mon père

