

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Tomas McGregor**

Joueur : **Damien**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **Chevalier Nilderin**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Aisance financière **4**

Leste

Lettre

### Désavantages

Obtus

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Épée courte, épieu dom : 2  
 Claymore dom : 4  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/6 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

Cheval de guerre

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

Cavalerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Né dans une famille noble j'ai vécu une vie paisible jusqu'à mes 10 ans où un voyage aller changer mon destin à tout jamais. Alors que ma famille se rendait à la cour du roi notre caravane a été attaquée par des bandits, durant l'affrontement mon père donne sa vie pour protéger ma famille, c'est ce qui me poussa à rejoindre les rangs des Chevaliers Hilderin et que mon long entremêlement pu commencer. Une fois adoubé l'ordre m'envoya dans le village d'Alnwick, chemin obligatoire pour tous les chevaliers de la région avec qui les forteresses des Hilderin ont conclu un accord pour recevoir de l'aide de chevalier contre des armes et armures produites par le village.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de mon père

