

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Khan**

Joueur: **sfaa**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Continent**

Métier: **Combattant**

Description: **Brute sans cervelle ne faisant que frapper**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort **x2**

Instinct de survie

### Désavantages

Obtus **x2**

Lent

Traumatisme

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Haches **8**

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Travail de force **6**

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/9 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 14/11 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 10/7 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 12/9 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

## Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Ancien noble il ne savait faire qu'une chose : frapper, sa famille a essayé de lui donner une formation d'érudit en vain. aujourd'hui il ne vit que pour se battre et fendre sa hache sur ces ennemies



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 106

Faits marquants : On dit qu'il a détruit un pont a lui seul d'un coup de hache, ce n'est pour le moment qu'une rumeur

