

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Roderick Remulus

Joueur : Seb

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Grand, élancé, cheveux blonds bouclé et favoris.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Beau

Instinct de survie

Désavantages

Faible x2

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: -1/-1 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: -3/-3 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: -1/-1 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 8 / 8

Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Héritier de famille noble ayant choisi l'étude des humains et des sociétés dans lesquelles ils vivent, ce qui lui a valu d'être renié par sa famille, qui tente maintenant de l'assassiner.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Généreux*

Défaut : Empoté

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enlevé par une troupe de brigand, il fui avec eux quand son père choisi de saisir cette opportunité pour se débarrasser de lui plutôt que de payer la rançon. Pour passer inaperçu, il enseigne l'art théâtral à ses compagnons d'infortune et ils se font passer pour une troupe ambulante.

