

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Roderick Reimilius**

Joueur : **Seb**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description : Un visage gracieux au sourire chaleureux, encadré par une touffe bouclée blonde prolongée par

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Beau

Létre

Désavantages

Faible x2

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : -3/-3 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : -1/-1 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Blank lines for equipment notes.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Blank lines for artifact notes.

⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts notes.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Issue d'une famille noble, Roderick était un élève exemplaire, très calme et attentif. Son seul problème étant enfant semblait être son penchant à vouloir aider tout le monde, quitte à faire passer sa famille en second plan. En grandissant, exposé à l'inégalité de monde qui l'entour, il se détache de plus en plus de sa famille et décide de faire de son sujet d'étude l'humain, et les relations humaines en général. Il ne croit pas du tout au fatalisme, et pense que même les plus scélérats auraient pu être de bonnes personnes dans les bonnes circonstances. Prônant plus d'égalité, notamment par la redistribution des richesses, celui qui était l'ainé et le favori de son père devient peu à peu la brebis galeuse dont il faut se débarrasser(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Généreux*

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : À l'âge de 20 ans, alors que Roderick voyageait pour étudier les populations de son pays, il se fit enlever par une troupe de brigands. Absolument pas ébranlé dans ses convictions, il entama la discussion avec eux, et compris que c'étaient de pauvres hères sans le sous qui avaient tenté un dernier acte désespéré, et collabora avec eux pour demander une rançon à sa famille. Quelle ne fut pas sa déconvenue quand son père, trop content de pouvoir se débarrasser de lui, ne paya pas la rançon, sous prétexte "qu'il ne faut pas négocier avec les criminels". À la place, il envoya une troupe de mercenaires pour s'assurer que le travail était bien fait, et faire le ménage ensuite, le plan(...)

