

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gün Char

Joueur : erwan

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Nez cassé, cheveux hirsutes, yeux marrons

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

Désavantages

Laid

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 8/8 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 5/5 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac a dos

2 x Purgatifs

Bottes de marche

2x Rations

Couverture en laine

Canne + hameçons

Cape en laine

Nécessaire de couture

Tunique en laine

Pierre à aiguiser

Bol + Gobelet + couverts en bois

Hachette + couteau

Casserole + louche en métal

10x flèches

Tente 2 places

Sac de couchage

4x Bandages propres



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

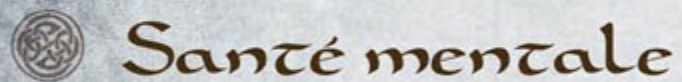
Flux fossile

00000 00000 00000





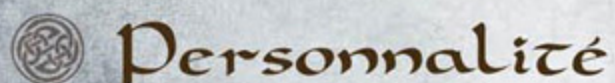
Classe sociale : Paysan



TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Séquelles :



Orientation : Instinctive

Défaut : Buté



Culpabilité : 1



Faits m