

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gün Char

Joueur : erwan

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Nez cassé, cheveux hirsutes, yeux marrons

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

### Désavantages

Laid

Pauvre

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 8/8 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 5/5 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Sac a dos

2 x Purgatifs

Bottes de marche

2x Rations

Couverture en laine

Canne + hameçons

Cape en laine

Nécessaire de couture

Tunique en laine

Pierre à aiguiser

Bol + Gobelet + couverts en bois

Hachette + couteau

Casserole + louche en métal

10x flèches

Tente 2 places

Sac de couchage

4x Bandages propres



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|-----------|----------|----------|-------|
| ●●●●●     | ●●○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

