

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Chayne Mirr**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Fort x2

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

7

Disc :

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

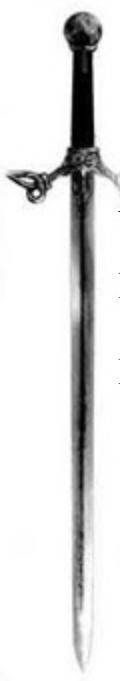
●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/8 Def: 15 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 13/9 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 11/7 Def: 16 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 12/8 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 9

# Défense:

●●○○○ ○○○○○

# Rapidité:

○○○○○

# Armures:




Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

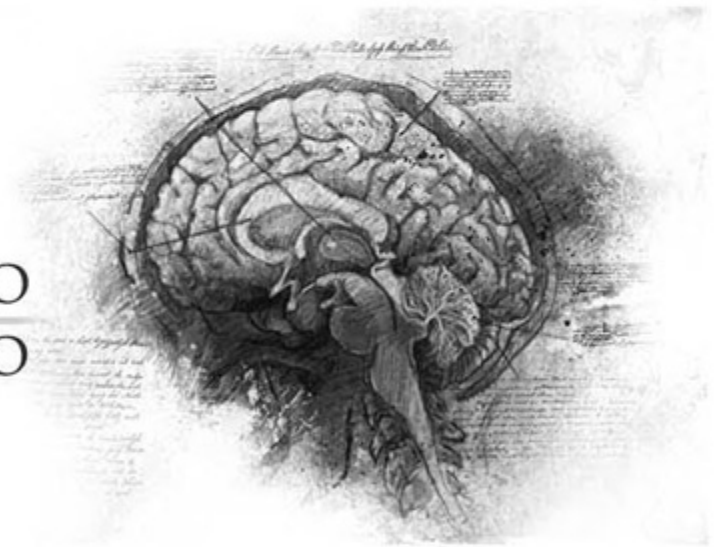
|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Téméraire*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---