

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : qsdefrctgryhk

Joueur : zertjkl

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : xdfghn.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Aisance financière 3

Vif desprit

### Désavantages

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose 6

Disc :

Disc :

#### Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arme d'hast dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 9/5 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 5/1 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 7/3 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:



# Exaltation

Score: 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

cvbn,

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Rigide

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

---

---

---

---

---

---

---

---

