

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Declan Owen

Joueur : Camzilla

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Brun, un peu austère

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Fort

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

sac à dos \_\_\_\_\_  
 outre en peau \_\_\_\_\_  
 bourse en peau \_\_\_\_\_  
 sac de couchage \_\_\_\_\_  
 briquet \_\_\_\_\_  
 claymore \_\_\_\_\_  
 poignard \_\_\_\_\_  
 Bol en bois \_\_\_\_\_  
 Assiette en bois \_\_\_\_\_  
 Couverts en bois \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

Livre : Ordonnances de la Soustraine

(prières)

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Enfant de l'orphelinat, il est très vite entré dans les ordres, préférant ça à la rue. N'étant pas très lettré et habile de ses mots, il préféra écouter ses frères plus doués faire la lecture à l'orphelinat pour apprendre les Saintes Ecritures. Dès qu'il eu l'âge, il prêta son bras et sa lame à l'Unique. Il a toujours mené une vie ascétique. Il va là où l'Ordre a besoin de lui. L'Unique a une place très importante pour lui, l'a toujours protégé mais il ne connaît que ça. Sa vie est rythmée par les prières qui ponctuent la journée, les ordres qui viennent d'en haut. Il n'a jamais vraiment décidé de sa vie par lui-même et quelque part, jalouse la liberté des autres.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Ascétique

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - parents trop pauvres pour s'occuper de lui, abandonné à un très jeune âge à l'orphelinat - entrée dans les ordres - apprentissage religieux par le biais de l'oral et des arts du combat en compagnie de ses frères d'armes

