

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kerr Mernit**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Continent**

Métier: **Chevalier**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort x2

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées

7

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arbalète dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

Epée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 12/7 Def : 15 Rap : 9

Offensive  
Att : 13/8 Def : 14 Rap : 9

Défensive  
Att : 11/6 Def : 16 Rap : 9

Rapide  
Att : 12/7 Def : 14 Rap : 10

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

## Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○○

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



## Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Austère



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

