

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kerr Mernit**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier**

Description : _____

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Fort x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

7

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

Epée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 13/8 Def : 14 Rap : 9



Défensive

Att : 11/6 Def : 16 Rap : 9



Rapide

Att : 12/7 Def : 14 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



Équipement

Equipment section with multiple blank lines for notes.

Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

Artefact

Artefact section with multiple blank lines for notes.

Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with multiple blank lines for notes.

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple blank lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple blank lines for notes.

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Austère



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :