

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kerr Mernit**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Continent**

Métier: **Chevalier**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort x2

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées

7

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

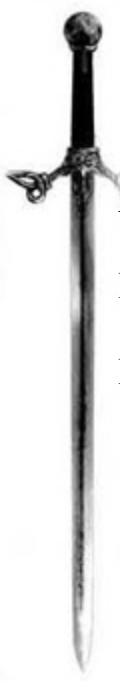
●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Arbalète dom: 2  
 Epée longue droite Osag dom: 3  
 Epée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/7 Def: 15 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 13/8 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 11/6 Def: 16 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 12/7 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 9

# Défense:

●●○○○○ ○○○○○○

# Rapidité:

○○○○○

# Armures:

Bouclier Osag (1)  
 Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Austère*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---