

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lo Moire**

Joueur : **Colleen**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : **rebellious teenage nomad**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Chanceuse

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Course

6

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Fronde dom : 1  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/7 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/9 Def : 7 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/5 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/7 Def : 7 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Wool hooded Cloak  
 Linen shirt  
 Wool-lined pants  
 Leather boots  
 Water skin (4 pints)  
 Backpack  
 Healing Balm x 1  
 Rope

## ⊕ Trésor

0 ⊕ Braise

0 ⊕ Azur

0 ⊕ Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Growing up a typical kid within the Tarish community, Lo is currently on her "gap year" aka the Voyage: a one-year trip Tarish youth in her community take, traveling the continent and learning of its people before choosing to return "home". Lo's about halfway through her trip and enjoying it, ignoring the guilt that comes from leaving her parents and little sister at home alone. She's proud of her people and despises the cities, and yet is conflicted on returning home. It's so boring and familiar there, with responsibilities and expectations. She's an explorer at heart, can't she just travel forever?

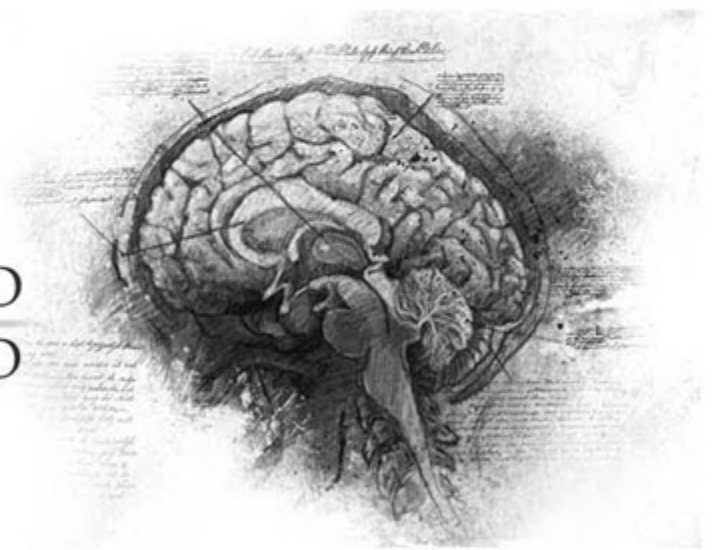


TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :

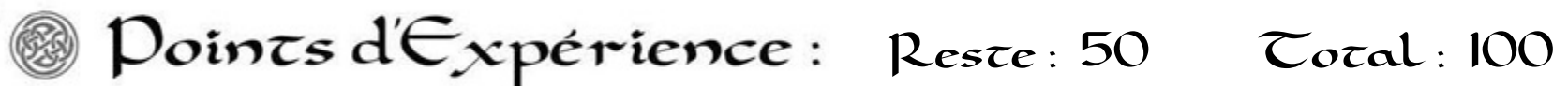


Orientation : **Instinctive**

Défaut : Douce



Culpabilité: 2



Faits marquants :