

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Behman**

Joueur : **Adrien**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Un physique peu avantageux mis en avant par ses cheveux court et brun renferme malgré tout**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Fort

Désavantages

Obtus

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/8 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 6 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 8/6 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 10/8 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Change en laine, botte de cavalier, Ni(...)
 Petit nécessaire de cuisine + Nécessa(...)
 Cheval + Equipement
 Livre du Temple

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Ayant grandi dans la ville d'Expiation, Behman a été recueilli par le Temple suite à la condamnation aux bûchers de sa famille. Il a ensuite été élevé dans les préceptes du temple et est devenu chevalier lame à l'âge adulte.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

Défaut : Taciturne

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : *Déjà participé à des raids à la frontière de Taol Kaer et chassé l'hérétique.*

