

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Behman**

Joueur : **Adrien**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : Un physique peu avantageux mis en avant par ses cheveux court et brun renferme malgré tout

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Obtus

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/8 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/10 Def : 6 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/6 Def : 10 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/8 Def : 6 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

Change en laine, botte de cavalier, Ni(...)  
 Petit nécessaire de cuisine + Nécessa(...)  
 Cheval + Equipement  
 Livre du Temple

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Ayant grandi dans la ville d'Expiation, Behman a été recueilli par le Temple suite à la condamnation aux bûchers de sa famille. Il a ensuite été élevé dans les préceptes du temple et est devenu chevalier lame à l'âge adulte.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

*Défaut : Taciturne*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 1

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50    Total : 100

Faits marquants : *Déjà participé à des raids à la frontière de Taol Kaer et chassé l'hérétique.*

