

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Test2222222

Joueur : Manu

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●0+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 10



Offensive

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 10



Défensive

Att : 3/7 Def : 14 Rap : 10



Rapide

Att : 5/9 Def : 10 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelles - Maladie - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Immoral*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :