

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Madel

Joueur : ONI - Métayer(...)

Sexe : F Âge : 33 Peuple : Tarish

Métier : Paysan

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Endurance

Fort

Intuitive

### Désavantages

Mal entendant

Malchanceuse

Myope

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Persévérante**

**Défaut : Distraite**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---