

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Madel

Joueur: ONI - Métayer(...)

Sexe: F Âge: 33 Peuple: Tarish

Métier: Paysan

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 1

Ideal: 4

### Avantages

Endurance

Fort

Intuitive

### Désavantages

Mal entendant

Malchanceuse

Myope

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Agriculture 6

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Persévérante**

**Défaut : Distraite**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 4**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

