

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Shork Heit

Joueur :

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

#### Désavantages

Ennemi

Fragile

Pauvre

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●O+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 16 Rap : 6



Offensive

Att : 9/5 Def : 14 Rap : 6



Défensive

Att : 5/1 Def : 18 Rap : 6



Rapide

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 6

## Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Abstraction



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

