

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ober**

Joueur : **PNJ - Moine m(...)**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag**

Métier : **Médecin**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit

Instinct de survie

Lettre

### Désavantages

Douillet

Faible

Laid

Malchanceux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●○○+(IDÉ:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :    Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2    Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 2/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : -2/- Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 0/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Généreux

Défaut : Froid

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_