

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Chasseur euse iel

Joueur : Prétiré

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Un(e) chasseur(euse assez discret(e) qui vénère la nature

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Chanceuse

Désavantages

Lente d'esprit

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 9/11 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 5/7 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 7/9 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Besace

Dague effilée

Carquois > flèches x10

boîte d'allumettes

couverture



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

iel a travaillé dans une ferme toute son enfance, travaillant aux champs et accompagnant son père à la chasse. A décidé de se mettre à voyager sur les routes il y a deux ans pour découvrir le monde. A beaucoup parlé avec la Demorthen du village et est convaincu(e) que les C'maoghs existent, esprits de la nature, et qu'il faut les respecter et les vénérer.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mysticisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Généreuse

Défaut : Imprudente



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : iel n'a quasiment pas d'argent ni de possession. Envoi ses maigres revenus à sa famille et n'hésites pas à se priver pour aider son prochain. A un code très strict concernant la chasse, la consommation des ressources de la nature et le respect de la nature.

