

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Combattant(e) iel Joueur : Orétiré
 Sexe : F Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel Métier : Combattant
 Description : Un(e) combattant(e) farouche à la carrure imposante

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 3
 Créativité : 2
 Raison : 3
 Idéal : 2

Avantages

Endurance

Désavantages

Lente d'esprit

Lente

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 11
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Haches 6
 Disc :
 Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Armes de jet 6
 Disc :
 Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Javelot dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/8 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Besace _____
 rations x3 jours _____
 Javelots x2 _____
 Toile de tente _____
 Pierre à aiguiser _____
 Poignard _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

iel a passé sa jeunesse dans un petit village, et est parti très rapidement, à ses 14 ans, en rejoignant une compagnie de mercenaires après avoir démontré des capacités impressionnantes au maniement des armes. N'est jamais repassé par son village depuis, mais a entendu qu'il avait subi l'attaque de Féonds. iel ne sait pas si sa famille a survécu ou pas.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Fièvre

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une rumeur s'est répandue comme quoi iel a combattu dans des arènes clandestines et à tuer de ses mains plusieurs adversaires qui avaient pourtant abdiquer. Aurait aussi participé à des combats truqués. Certaines de ces rumeurs sont peut-être vraies, et peut-être fausses...

