

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Combattant(e) iel**

Joueur: **Orétiré**

Sexe: **F** Âge: **23** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Un(e) combattant(e) farouche à la carrure imposante**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Endurance

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Désavantages

Lente d'esprit

Lente

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Haches **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes de jet **6**

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/8 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Besace  
 rations x3 jours  
 Javelots x2  
 Toile de tente  
 Pierre à aiguiser  
 Poignard

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

iel a passé sa jeunesse dans un petit village, et est parti très rapidement, à ses 14 ans, en rejoignant une compagnie de mercenaires après avoir démontré des capacités impressionnantes au maniement des armes. N'est jamais repassé par son village depuis, mais a entendu qu'il avait subi l'attaque de Féonds. iel ne sait pas si sa famille a survécu ou pas.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Fièvre

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une rumeur s'est répandue comme quoi iel a combattu dans des arènes clandestines et à tuer de ses mains plusieurs adversaires qui avaient pourtant abdiquer. Aurait aussi participé à des combats truqués. Certaines de ces rumeurs sont peut-être vraies, et peut-être fausses...

