

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jorgun**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : Un jeune homme brun aux yeux noirs, athlétique, 1m80, très optimiste mais très peu loquace.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Ideal : **1**

Avantages

Leste x2

Rapide

Désavantages

Maladif

Timide

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast **6**

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arme d'hast

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 12/7 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 6/1 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Armes d'hast = x2 lances courtes

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Jorgun est né d'une famille de paysans dans un village de la Forêt d'Expiation. Bien que son physique n'en laisse rien paraître, il demeure un peu plus faible que la moyenne au niveau de la santé. Cet état l'a empêché de suivre un service militaire classique, de ce fait il a du apprendre les arts militaires auprès de ses pairs. Il fut ainsi formé au combat acrobatique à la double lance courte (il s'est chargé d'ajouter la mention "acrobatique" de son propre chef). Son village étant attaqué régulièrement par une grande diversité de bandits et de créatures, le combat fait maintenant partie de sa personnalité, même depuis qu'il a quitté son lieu de naissance. D'ailleurs, la loquacité n'a pas su trouver sa place dans son caractère, et le jeune a toujours eu plus de facilités à s'exprimer par les actes que par les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - A appris les arts du combat au village (début à 12ans) - Participe à plusieurs défenses du village.
- Quitte le village en recherche de lieux où pratiquer son art (22ans)

