

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Barde (iel)

Joueur : Pré-tiré

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : Extraverti cachant une profonde mélancolie

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie 6

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 7/5 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 4/2 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Luth Tarish

1 dague

Sacoche contenant :

> Un carnet de papier

> De l'encre

> Un petit miroir

> Quelques partitions de musique

Habits de représentation



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Issu de parents paysans, iel a grandi dans un petit village où régnait un bonheur simple. Malheureusement, sa vie prit un tournant décisif lorsque le village de son enfance fut ravagé par une attaque de féonds. Iel erre sur les routes depuis en quête de reconnaissance et de chaleur humaine malgré la culpabilité étouffante qui l'accable du fait d'être le seul survivant de son village qu'il a tant aimé.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Mauvaise estime

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A perdu sa famille dans sa jeunesse ainsi que tout son univers.