

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Barde (iel)**

Joueur : **Oré-tiré**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Extraverti cachant une profonde mélancolie**

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie 6

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Luth Tarish \_\_\_\_\_  
 1 dague \_\_\_\_\_  
 Sacoche contenant :  
 > Un carnet de papier \_\_\_\_\_  
 > De l'encre \_\_\_\_\_  
 > Un petit miroir \_\_\_\_\_  
 > Quelques partitions de musique \_\_\_\_\_  
 Habits de représentation \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Issu de parents paysans, iel a grandi dans un petit village où régnait un bonheur simple. Malheureusement, sa vie prit un tournant décisif lorsque le village de son enfance fut ravagé par une attaque de féonds. Iel erre sur les routes depuis en quête de reconnaissance et de chaleur humaine malgré la culpabilité étouffante qui l'accable du fait d'être le seul survivant de son village qu'il a tant aimé.

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

*Défaut : Mauvaise estime*

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *A perdu sa famille dans sa jeunesse ainsi que tout son univers.*

---

---

---

---

---

