

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Varigale (homme ou fee(...))

Joueur : pré-tiré

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Un(e) jeune varigale à la démarche boiteuse

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

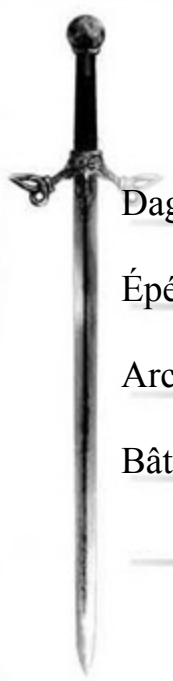
0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 7/4 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Corde

Grappin

Toile de tente

2 pitons d'escalade

Couverture

Briquet à silex

2 torches

Plusieurs cartes de Tri-Kazel

Carquois de 8 flèches



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Iel a vécu une grande partie de sa jeunesse sur les routes, sur les côtes est de Taol Kaer et de Reizh, entre Seol et Baldh-Ruoch. A été recruté et entraîné par sa maître varigale dès l'âge de 15 ans.



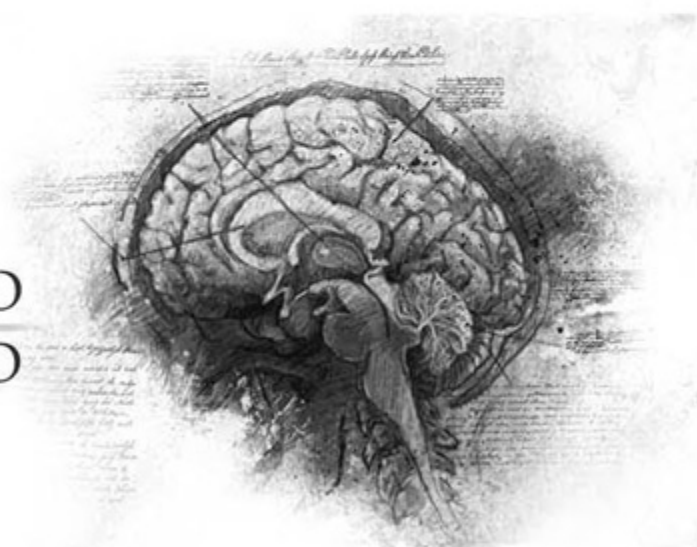
TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Défaut : Téméraire



Travers

Passion: 4

Subversion: 1

Émotivité: 4

Doute: 4

Culpabilité: 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A survécu à un affrontement contre un sombre féond, une créature horrible de griffes et de fourrures. En garde une vilaine cicatrice du genoux à la hanche, qui lui donne une démarche boiteuse. Parfois traité de menteur·euse, parfois moqué, iel préfère maintenant raconter qu'iel a récupéré cette blessure dans un affrontement contre un ours sauvage...