

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Varigale** (homme ou fee(...))

Joueur : pré-tiré

Sexe : F Âge : 21 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Un(e) jeune varigale à la démarche boiteuse

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 8/5 Def: 13 Rap: 8
- ⊗ Offensive  
Att: 9/6 Def: 12 Rap: 8
- ⊗ Défensive  
Att: 7/4 Def: 14 Rap: 8
- ⊗ Rapide  
Att: 8/5 Def: 12 Rap: 9
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir (1)



# ⊗ Équipement

Corde \_\_\_\_\_  
 Grappin \_\_\_\_\_  
 Toile de tente \_\_\_\_\_  
 2 pitons d'escalade \_\_\_\_\_  
 Couverture \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex \_\_\_\_\_  
 2 torches \_\_\_\_\_  
 Plusieurs cartes de Tri-Kazel \_\_\_\_\_  
 Carquois de 8 flèches \_\_\_\_\_

# ⊗ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Iel a vécu une grande partie de sa jeunesse sur les routes, sur les côtes est de Taol Kaer et de Reizh, entre Seol et Baldh-Ruoch. A été recruté et entraîné par sa maître varigale dès l'âge de 15 ans.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérante*

*Défaut : Téméraire*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 2

 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants** : A survécu à un affrontement contre un sombre féond, une créature horrible de griffes et de fourrures. En garde une vilaine cicatrice du genoux à la hanche, qui lui donne une démarche boiteuse. Parfois traité de menteur·euse, parfois moqué, iel préfère maintenant raconter qu'iel a récupéré cette blessure dans un affrontement contre un ours sauvage...

