

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Père Lafith

Joueur : Trajan

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Prêtre du Temple

Description : Homme grand, maigre, vêtu d'un tabard sur sa cotte de mailles

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Solitude

Venu du continent alors qu'il n'était qu'un enfant, il a étudié à la capitale afin de devenir un serviteur de Dieu.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

*Défaut : Fanatique*



## Travers



*Passion :* 3

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 4

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il rêve souvent d'une créature de la Nuit qui le poursuit, cherchant à l'attrapper pour dévorer son âme.

