

Nom: Dère Lafith

Sexe: H Age: 30 Peuple: Continent

Joueur: Trajan

Métier: Prêtre du Temple

Description: Nomme grand, maigre, vêtu d'un tabard sur sa cotte de mailles

图 Voies 图图

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité:

Raison:

Idéal: 5

Avantages 🕲

Bonne santé

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave 00000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 8

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Disc:

Disc:

Malus:

Disc:

(3) Magience

00000 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

+(RAI: 2)Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Combat au C.

OOO+(COMB:3)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Milieu Nazurel @ Prière

00000+(EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

+(IDÉ: 5) Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6 Disc: Miracles

Science

00000+(RAI: 2) Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

@ Discrétion

00000+(EMP: 4)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Disc:

Malus:

Disc: Disc:

• 0000+(COMB: 3)

@ Prouesses

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Erudizion

+(RAI:2)

Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 2) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

+ (EMP: 4) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 4) Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Glaive continental dom: 2

Bâton dom: 2

dom:

dom:

Potentiel:

Attitudes de combat

(Standard Att: 5/3 Def: 11 Rap: 7

(Offensive Att: 6/4 Def: 10 Rap: 7

(Défensive Att: 4/2 Def: 12 Rap: 7

@ Rapide

Att: 5/3 Def: 10 Rap: 8

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



@ Equipement

Arts de combat

Crésor

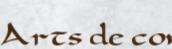
Braise





Givre

Objets précieux



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 8 / 8

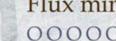
Artefact

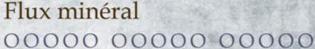


Exaltation Score: 20/20



Miracles majeurs:





Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



Ogham:









Miracles mineurs:



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale: Bourgeois

Revers: Maladie - Solizude

Venu du continent alors qu'il n'était qu'un enfant, il a étudié à la capitale afin de devenir un serviteur de Dieu.



Santé mentale

Résistance mentale: 10

Syndrome Équilibre Symptôme TRAUMA: • 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Mysticisme Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 7 Instinct: 4 Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Lanatique

Travers @

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 5



Points d'Expérience: Reste: 10 Total: 100

Faits marquants : Il rêve souvent du'une créature de la Nuitle poursuit, cherchant à l'attrapper pour dévorer son

âme.