

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : tedz

Joueur :

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●○○○○○+ (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 Lance longue dom : 3  
 Marteau à deux mains dom : 4

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
 Att : 5/2 Def : 9 Rap : 4  
 ⊗ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 7 Rap : 4  
 ⊗ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 11 Rap : 4  
 ⊗ Rapide  
 Att : 5/2 Def : 7 Rap : 6  
 ⊗ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)  
 Cuirasse continentale (3)



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊗ Artefact

---

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

| Équilibre              | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●○○○                  | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Fanatique

## Travers

Passion : 2


Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants :