

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mélusine

Joueur : Laurent

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Laide

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/9 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 9/11 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 5/7 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 7/9 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Renfermée

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---