

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Assana**

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 25 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : _____

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide

Intuitive

Désavantages

Lente d'esprit

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 2/1 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Camping equipment _____

Cleaning equipment _____

Clothing _____

Eating equipment _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :

 Ice

 Rain

 Healing










Exaltation



Score : 12 / 12

 Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Paisible**

Défaut : Distraite

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

