

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Meryl Reyr**

Joueur: **Gouigou**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Osag**

Métier: **Chevalier**

Description: Chevalier qui croit profondément en le rôle social de la chevalerie et qui s'oppose au principe du

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Fort

Chanceux

Désavantages

Laid

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/9 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Écu Hilderin (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

CHEVAL BITCZ

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Fils de paysan, c'est vers 15 ans que Meryl suit un enseignement chevaleresque auprès de l'ordre des chevaliers ronce. Il vit alors une vie de voyage et de service. Son esprit "boyscout" ne plaît pas spécialement à sa hiérarchie, mais ses faits d'arme en font quelqu'un de tout de même respecté. Sa mère est morte d'une attaque de Feondas mais il ne le sait pas encore. Son père le tient d'ailleurs comme responsable de cet événement tragique. Il sauva une veuve éplorée d'une attaque de Feondas dans un bosquet. La pauvre, Anghelika, était partie glaner négligemment des fruits des bois pour un crumble. Après l'avoir sauvée, la nuit approchant, il l'invita à le rejoindre pour dormir en sécurité auprès de son bivouac avant de la reconduire à son village le lendemain. Pour réchauffer cette femme, il l'invita(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Esprit étriqué

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Destruction de plusieurs Feondas Escortes de réfugiés de catastrophes naturelles vers des zones plus sûres gratuitement

