

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rilga**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : _____

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Intuitive

Chanceuse

Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : **+1** Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Mys. Demorthen

● ● 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : **2**)

Bonus : **+1** Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus : _____

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc : _____



Armes

Arc

dom : 2

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/8 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 5/10 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 1/6 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 3/8 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

