

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gozpin Barrick dit le "ai"(...)**

Joueur : **Adri**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **Nain voleur**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Leste

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Bague en or (héritage familial)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Jozpin est issu de la petite bourgeoisie naine. Rejeté jeune parce qu'il était imberbe, il a dû survivre grâce au vol à la tire (ce qui a eu pour résultat un rejet encore plus prononcé.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Sa discrimination lui a donné depuis toujours l'envie de s'échapper de sa cité naine, l'équivalent pour lui d'une prison de verre. Intrigué par le groupe de voyageurs, il voit en eux l'opportunité de résoudre le mystère qui ronge son peuple ainsi que de regagner l'estime de ses pairs.

