

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Lehen

Joueur : Fabrice?

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Osag

Métier : Artisan

Description : A une marque qui pars de la joue droite, pr<sup>ès</sup> de l'oreille, et descends sur le pec. Cicatrice d'une l

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Fort x2

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme x3

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 14/9 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :

  
  
  
  
  


## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Maladie

3 ème fils d'un couple d'artisan, son père était couturier et sa mère rebouteuse. Elle lui a appris les rudiments de la science et de l'écriture. Pendant son service d'ost, son village a été dévasté par une horde de grignoteurs. Seul son père a survécu. Son unique soeur est portée disparue. Il s'avère que le village s'était fait arnaquer, on leur avait vendu à un prix exorbitant, des armes de très mauvaise facture, et des vivres faisandés. Le démorthèn, cette nuit là, était bien malade. Il décéda des suites de la maladie. Depuis lors, Lehen s'est juré de forger les meilleures armes et de s'en servir. Il a cultivé une certaine ouverture d'esprit et ne rejette pas les cultures Gwidrites et Rheizites. "L'argent n'a pas d'odeur."(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	○●●●●○	○●●●○

Endurcissement : ○●●●○ ○●●●○ ○●●●○ ○●●●○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Irréfléchi

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Tout est dis plus haut.