

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lehen**

Joueur : **Fabrice?**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description : A une marque qui pars de la joue droite, pr^{is} de l'oreille, et descends sur le pec. Cicatrice d'une l

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Fort x2

Désavantages

Dépendance

Traumatisme x3

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Francisque dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 14/9 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Maladie

3 ème fils d'un couple d'artisan, son père était couturier et sa mère rebouteuse. Elle lui a appris les rudiments de la science et de l'écriture. Pendant son service d'ost, son village a été dévasté par une horde de grignoteurs. Seul son père a survécu. Son unique soeur est portée disparue. Il s'avère que le village s'était fais arnaquer, on leur avais vendu à un prix exorbitant, des armes de très mauvaise facture, et des vivres faisandées. Le démorthèn, cette nuit là, était bien malade. Il décéda des suites de la maladie. Depuis lors, Lehen s'est juré de forger les meilleures armes et de s'en servir. Il a cultivé une certaine ouverture d'esprit et ne rejette pas les cultures Gwidrites et Rheizites. "L'argent n'a pas d'odeur."(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●●●●●●	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Irréfléchi

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Tout est dis plus haut.

