

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Cobiass**

Joueur : **nicolas**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Un chasseur Barbu**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Timide

Anosmie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Arbalètes **6**

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/10 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/8 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/10 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

10 carreaux , sac a dos + gibecière , r(...)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Archerie

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---