



Armes

Arbalète dom: 2
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/5 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 11/8 Def: 4 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 5/2 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 8/5 Def: 4 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Adversaire - Amour tragique

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Peu influençable*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : _____
