

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Aristide

Joueur: Barbe

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Vecteur du Temple

Description: Propre sur lui, élancé, pas non plus un super beau gosse.

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 5

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Dépendance

Anosmie x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc: Spiritualité 6

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

- Tenue de voyage standard, sac à do,(...)

- 2 torches

- Un médaillon de l'ordre autour du c(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique

Parents épiciers en Gwidre, sans histoire. Un oncle prêtre m'a élevé dans la foi, ça m'a motivé pour commencer dans la voie de Vecteur.

Voyage pour convertir les masses à l'Unique (et secrètement parce que très curieux des autres ethnies/croyances, même si pas du tout pour remettre en question les siennes). Une grande soeur mariée, restée en Gwidre.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Fanatique



## Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Chagrin d'amour à 16 ans, assez classique, mais l'a mal vécu et en est resté un peu traumatisé. En traumatisme : le fameux chagrin d'amour, quand il le raconte il fait passer ça pour une histoire planplan d'adolescent, mais en réalité, la fille en question s'est suicidée suite à leur rupture. Et il garde ça sous silence parce qu'au fond il se sent coupable.

