

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom: Aristide

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

Description: Propre sur lui, élancé, pas non plus un super beau gosse.

Joueur: Barbe

Métier: Vecteur du Temple

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 5

Avantages

Charismatique

Désavantages

Dépendance

Anosmie x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthén

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● ● ● 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Épée longue

dom: 3

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard

Att: 5/3 Def: 11 Rap: 7

Offensive

Att: 6/4 Def: 10 Rap: 7

Défensive

Att: 4/2 Def: 12 Rap: 7

Rapide

Att: 5/3 Def: 10 Rap: 8

Mouvement

Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



Équipement

- Tenue de voyage standard, sac à do, (...)
- 2 torches
- Un médaillon de l'ordre autour du c(...)

Artefact



Rindath

Score: 8 / 8

Ogham:



Arts de combat

Exaltation

Score: 20 / 20



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

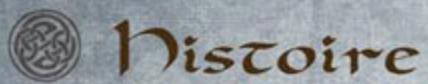
Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique

Parents épiciers en Gwidre, sans histoire. Un oncle prêtre m'a élevé dans la foi, ça m'a motivé pour commencer dans la voie de Vecteur.

Voyage pour convertir les masses à l'Unique (et secrètement parce que très curieux des autres ethnies/croyances, même si pas du tout pour remettre en question les siennes). Une grande soeur mariée, restée en Gwidre.

● Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



● Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Fanatique

● Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 5

● Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Chagrin d'amour à 16 ans, assez classique, mais l'a mal vécu et en est resté un peu traumatisé. En traumatisme : le fameux chagrin d'amour, quand il le raconte il fait passer ça pour une histoire planplan d'adolescent, mais en réalité, la fille en question s'est suicidée suite à leur rupture. Et il garde ça sous silence parce qu'au fond il se sent coupable.

